

Název vzdělávací akce	A.2.28-CodeWeek 2026	
Cílová skupina	žáci ZŠ (Základní škola Malšovice, Děčín)	
Anotace	<p>Akce je zaměřena na rozvoj digitálních a polytechnických dovedností žáků prostřednictvím interaktivních her a praktických činností. Účastníci se hrou formou seznámí se základními principy programování, algoritmizace a logického myšlení. Připravené aktivity podporují kreativitu, spolupráci a samostatné řešení jednoduchých úkolů s využitím moderních technologií. Do realizace aktivit se zapojují studenti pedagogiky a informatiky.</p> <p>Akce je realizována v rámci projektu RUR – Region univerzitě, univerzita regionu, reg. č. CZ.10.02.01/00/22_002/0000210 jako aktivita A.2.28 HourOfCode/CodeWeek kampaně.</p>	
Pořadatel (fakulta)	Přírodovědecká fakulta (PřF)	
Garant vzdělávací akce		
Kontaktní osoba (e-mail, tel.) vč. prokliku na web fakulty	RNDr. Jan Krejčí, Ph.D., Katedra informatiky PřF (jan.krejci@ujep.cz)	
Délka vzdělávací akce	Počet semestrů	
	Počet hodin	3
Termín a čas konání akce	20.11.2026, 8:30–11:30hod.	
Místo konání akce	Základní škola Malšovice, Vilsnická 31, Děčín XII-Vilsnice, 405 02 Děčín	
Způsob přihlášení (on-line, bez registrace aj.)	jan.krejci@ujep.cz	
Cena vzdělávací akce	zdarma (projekt RUR)	



Generováno pomocí AI – Chat GPT